

VALENTIN DOSIMONT

Angers, France · CET · Full remote

● DISPONIBLE

Réserver un appel →

bonjour@ligerianlabs.fr



Confiez-moi le chantier ambigu et critique dont personne d'autre ne veut.

Je mène discovery, architecture et livraison de bout en bout — puis je vous rends un système que votre équipe peut réellement faire tourner. Domain-driven, event-driven, fiable jusqu'à l'ennui. Douze ans entre gaming, IA et blockchain.

github.com/MartianGreed · valentin.ligerianlabs.fr

12+

ANS EN PRODUCTION

60+

DÉPÔTS OPEN SOURCE

03

GAMING · IA · CHAIN

E2E

DISCOVERY → DÉPLOIEMENT

MA FAÇON DE TRAVAILLER

01

Discovery → spec

Des objectifs métier flous deviennent un plan auquel votre équipe croit — traduction des enjeux, modélisation du domaine, cadrage honnête.

02

Une architecture qui vieillit bien

DDD, event-driven, CQRS, microservices. Des systèmes qui survivent au contact de la production et du changement.

03

Livrer, puis transmettre

Livraison de bout en bout — code, CI/CD, infra, revues — plus les pratiques pour que votre équipe continue de livrer sans moi.

SÉLECTION OPEN SOURCE

github.com/MartianGreed →

marathon

Zig · IA · tooling

Runner Zig distribué exécutant des tâches Claude Code dans des VMs Firecracker isolées.

claudeswarm

TypeScript · IA

Orchestration ticket-vers-PR par agents, avec exécution isolée et validations humaines.

insh / inshtaller

Zig · sécurité

CLI Zig qui synchronise des variables d'environnement chiffrées en XChaCha20-Poly1305 entre machines.

atelier

Rust · IA · tooling

Un studio pour agents de code — un dashboard terminal qui pilote Claude Code, Codex, OpenCode & Pi derrière une seule UX.

Sans oublier dojo.js, torii-core & arcade — infrastructure open source de gaming onchain livrée chez Cartridge.gg.

Pupuce CORP — CTO à temps partagé / Forward Deployed Engineer

Discovery, architecture & livraison d'applications métier complexes — DDD + event-driven, prises en charge de bout en bout.

2021 → Auj.
Angers · Remote

Cartridge.gg — Software Engineer · mission client

Infrastructure gaming et onchain en Rust & TypeScript ; mainteneur de dojo.js, torii-core, arcade.

2024 → 2026
NVC · Remote

Pasquinade.fr — Lead Développeur / CTO · mission client

Migration d'AWS ECS → Kubernetes ; mise en place du CI/CD et de l'outillage avec Ansible & Terraform.

2020 → 2021
Paris · Remote

FioulMarket / Total Proxi Énergies — Technical Lead · mission client

Pilotage des décisions techniques et des mises en production hebdomadaires sur une plateforme Symfony + React.

2017 → 2020
Rueil · Remote

Indépendant — Développeur

Applications web frontend et backend pour des clients, sur toute la stack.

2013 → 2017
Paris

STACK

SYSTÈMES

- Rust
- Zig
- Go
- Python
- TypeScript
- JavaScript
- Node.js
- Cairo

ARCHITECTURE

- DDD
- Event-driven
- CQRS
- Microservices
- Systèmes distribués
- Design d'API

INFRA

- Kubernetes
- AWS
- Terraform
- Ansible
- Docker
- CI/CD
- Serverless

LIVRAISON

- Discovery
- Traduction des enjeux
- Revue de code
- Scrum
- Pair programming
- Maintenance OSS

UN CHANTIER DONT PERSONNE
NE VEUT ?

Architecture on AWS · Cloud University 2020 — FR natif · EN professionnel complet

Réserver un appel →